PREFEITURA MUNICIPAL DE PRESIDENTE NEREU
Pç. Leão Dehon, 50, Centro - CEP 89184-000 - Presidente Nereu - SC
CNPJ - 83.102.699/0001-28
Fone / FAX - (047) 3362-1108 e 3362-1115
www.presidentenereu.sc.gov.br

REGULAMENTO DO VI CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL SUÍÇO DO MUNICÍPIO DE PRESIDENTE NEREU

TAÇA ODAIR JOSÉ LIMA

Edição 2020

REGULAMENTO

Esse Regulamento é o conjunto das obrigações e disposições que regem o 6º Campeonato Municipal de Futebol Suíço e obriga aos que com ele conviverem dever total obediência. **As pessoas físicas que participarem do 6º Campeonato Municipal de Futebol Suíço – Taça Odair José Lima serão consideradas conhecedoras desse regulamento**, e assim se submeterão, sem reserva alguma a todas as suas disposições e consequências que delas possam emanar.

DA ORGANIZAÇÃO

Art. 1º - O 6º Campeonato Municipal de Futebol Suíço é organizado pela Secretaria Municipal de Esporte de Presidente Nereu.

Art. 2º - Os jogos terão início no domingo, dia 16 de fevereiro de 2020.
Parágrafo primeiro– Todas as equipes participantes do 6º Campeonato Municipal de Futebol Suíço deverão comparecer com no mínimo 05 (cinco) atletas, devidamente uniformizados (camisa, calção, meias e tênis/chuteira) no desfile de abertura que acontecerá no dia 16/02/2020, na S.E. Boa União, início às 10:30h**.**
Obs: A equipe que NÃO comparecer ao local e horário da abertura com 5 (cinco) atletas perderá 03 (três) pontos.
Parágrafo segundo: **O clube mandante do jogo deverá disponibilizar 03 (Três) pessoas para serem gandulas e ficará responsável por todas as bolas disponíveis**.
Obs: O clube que não cumprir a exigência poderá ser multado com o valor de cada bola que não for entregue a organização.

Art. 3º - A competição tem como finalidade o desenvolvimento do intercâmbio esportivo, proporcionar boas relações entre os dirigentes técnicos e atletas, estabelecer uma união segura entre os desportistas e o entrosamento imprescindível para a formação da personalidade, fazendo surgir novos valores no panorama municipal.

Art. 4º - O 6º Campeonato Municipal de Futebol Suíço estará dirigido por duas comissões: Técnica e Julgadora.

COMISSÃO TÉCNICA

Art. 5º - A Comissão Técnica é integrada pela Secretaria Municipal de Esportes e terá como membros as seguintes pessoas: Aurino Piu Ventura Jr e Denice de Fátima Eliseu.

Art. 6º - Compete a Comissão Técnica:

a) Organizar e dirigir a competição de acordo com esse regulamento.
b) Elaborar o programa para os jogos.
c) Providenciar árbitros e súmulas.
d) Providenciar a divulgação dos resultados dos jogos.
e) Designar horários para os jogos, bem como a programação do campeonato.
f) Reunir-se com técnicos e dirigentes para o sorteio das chaves e acertos finais.
g) Aprovar os resultados das competições.
h) Controlar documentação de inscrição e registros.
i) Responsabilizar-se pelo cerimonial de abertura.

COMISSÃO JULGADORA

Art. 7º – Durante a realização do campeonato, a disciplina esportiva e a justiça serão exercidas pela Comissão Julgadora e equipe de arbitragem designado pela Equipe Técnica.

Art. 8º - A Comissão Julgadora tem por incumbência apreciar e julgar todas as infrações, caso previsto nesse regulamento e em notas oficiais da Comissão Técnica, sendo os casos omissos apreciados e divulgados conforme os princípios disciplinares impostos pelos códigos e regulamentos desportivos em vigor no País.

Art. 9º - A Comissão Julgadora será constituída pela equipe de arbitragem e um membro de cada equipe, **(A equipe que não mandar um representante no dia do julgamento, perderá 3 pontos na classificação)** porém a equipe que estiver sendo julgada, a mesma não terá direito ao voto no julgamento.

DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 10º - O Congresso Técnico do 6º Campeonato Municipal de Futebol Suíço será presidido pelo Secretário de Esporte, reunirá os dirigentes das equipes inscritas para os jogos e realizar-se-á no dia 11 de fevereiro de 2020, às 19:30 horas na sede da Secretaria, no Centro Histórico Dionízio Comandoli.

a) Homologar as inscrições das equipes para os jogos;
b) Sorteio das Equipes para a composição das chaves;
c) Entrega do cheque caução (R$300.00) e da inscrição (R$100.00)

DA PARTICIPAÇÃO

Art. 11º - As despesas de viagem e outras decorrentes realizadas pelas equipes inscritas correrão por conta dos participantes.
Parágrafo primeiro - A mudança imprevista (transferência) de data ou horários de jogos por impraticidade do campo, ou ocorrência de última hora que justifique, não acarretará despesas de indenização em favor dos envolvidos contra a Comissão Técnica.
Parágrafo segundo – Será cobrada uma taxa de inscrição no valor de R$100,00 (cem reais) mais um cheque caução de cada equipe no valor de R$ 300,00 (Trezentos reais), como garantia de que nenhuma equipe irá desistir do campeonato ou por eventual punição.
Em caso da desistência o cheque será cobrado e o valor será acrescentado no montante da premiação. *Obs: Poderão ser punidos o clube e/ou atletas faltosos.*
Parágrafo terceiro: a definição se acontecerá a rodada ou não deverá ser feita até as 09:30h no dia do jogo.

Parágrafo quarto: a rodada que for cancelada vai para a última rodada e assim por diante.

Art. 12º - A equipe participante poderá inscrever no máximo 14 (quatorze) atletas, um técnico, um dirigente e um massagista.
Parágrafo terceiro – As equipes poderão inscrever ou substituir um atleta até o final da fase de classificação, porém não poderá exceder o número máximo de 14 atletas.

- ***O atleta que não estiver com 14 anos completos no dia da abertura, não poderá participar do certame em disputa e menores de 18 anos, deverão trazer autorização do responsável.***

Parágrafo Único - Em caso de substituição do técnico ou dirigente, durante o transcurso do campeonato, a equipe deverá fazer a inscrição no prazo mínimo de 24 horas antes do início da partida que vier a disputar.

Art. 13º - Não será permitida no banco de reservas, durante os jogos, a presença de pessoas não credenciadas.

Art. 14º - Na ficha de inscrição deverá constar: Nome completo em letra legível e assinatura.

Art. 15º - **Se as equipes trajarem uniformes iguais ou que confundam a arbitragem, a equipe mandante, ou seja, da esquerda na tabela fará a troca, inverte ou uso do colete. Se a equipe recusar de fazer a troca, perderá 3 pontos e estará sujeita as punições de acordo com o regulamento.**

Art. 16º - É competência exclusiva dos árbitros considerarem se as equipes estão ou não devidamente uniformizadas, **obrigatório o uso de caneleira e tênis/chuteira de futebol suíço**. ***(Não será permitido jogar com chuteira de trava)***

Art. 17º - Todos os jogos serão em dois tempos de 20 minutos cada, com intervalo de 5 minutos.
Parágrafo Único - O tempo de jogo, em qualquer dos períodos, deve ser prorrogado para a execução de uma penalidade máxima ou cobrança de Shoot Out (tiro livre), encerrando-se o jogo após a bola tocar ou bater nas traves ou travessão e retornar ou sair do campo, ser chutada para fora do campo, tocar no goleiro e entrar, for defendida pelo goleiro ou entrar diretamente no gol.

DOS ATLETAS

Art.18º - Para que o atleta possa ser inscrito no campeonato é necessário que se enquadre em pelo menos um dos itens abaixo:

a) Ter residência fixa em nosso município;
b) Título de eleitor em Presidente Nereu;
c) Comprovante que já estudou na escola municipal ou estadual.
d) Carteira assinada.

Parágrafo primeiro: Os protestos das equipes em relação a qualquer atleta, deverão ser feitos até o dia 21/02/20.
Obs: os critérios adotados acima não se aplicam a equipe do Santa Rosa, porém as mesmas apresentam seus atletas e precisam da aprovação da organização referente aos jogadores.

Art. 19º - Não será permitida a participação nos jogos, de atletas inscritos por duas ou mais equipes.

Art. 20º - **Uma equipe dentro de campo, será formada por 5 (cinco) jogadores de linha mais o goleiro, totalizando 6 (seis) atletas;**
Obs: Nenhuma equipe poderá iniciar o jogo sem número legal de 04 (quatro) atletas no campo de jogo, nem sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes ou ambas ficar reduzida a 03 (três) jogadores.

Parágrafo Primeiro - Na hipótese prevista neste artigo, **O ÁRBITRO AGUARDARÁ CINCO MINUTOS APÓS A HORA MARCADA NA TABELA PARA O INÍCIO DO JOGO**, findo os quais, ou permanecendo o fato, a equipe regularmente presente será declarada vencedora pelo escore de 3 X 0.
Parágrafo segundo - Se o fato previsto no parágrafo primeiro ocorrer com duas equipes, ambas serão declaradas perdedoras pelo escore de 3 X 0.
Parágrafo terceiro - Se no transcurso do jogo as equipes ficarem reduzidas à apenas 03 (três) atletas o jogo será terminado pelo árbitro, o que acarretará as seguintes punições julgadas pela comissão:

a) Advertência.
b) Desclassificação do Campeonato.
c) Suspensão de um a três anos.
d) Multa no valor do cheque caução;
e) Eliminação da competição.

Obs: Se apenas uma das equipes estiver com o número de atletas inferior ao legal, perderá os pontos para a equipe adversária pelo escore de 3 X 0. Se as duas equipes estiverem com o número de atletas inferior ao legal, ambas serão enquadradas como perdedoras pelo escore de 3 X 0.

Parágrafo quinto - Não será aplicada punição prevista em regulamento a qualquer infração, quando, esta vier a favorecer o infrator.

DA COMPETIÇÃO

Art. 21º - O campeonato acontecerá da seguinte maneira:

- **1ª Fase** – CLASSIFICAÇÃO – As equipes serão divididas em dois grupos: **Grupo A e Grupo B:** Todos contra todos dentro do seu grupo, classificando para as quartas de finais os 4 melhores de cada grupo.

- **2ª Fase** – QUARTAS DE FINAIS: mata-mata, jogo único entre as equipes do mesmo grupo na seguinte ordem:
- 3º colocado x 2º colocado (A)
- 3º colocado x 2º colocado (B)
- 4º colocado x 1º colocado – (A)
- 4º colocado x 1º colocado – (B)

  Obs: os vencedores garantem vaga nas semifinais e os perdedores estarão eliminados.

- **3ª Fase** – SEMIFINAIS: mata-mata, jogo único entre as equipes do mesmo grupo que venceram seus jogos de quartas de finais, quem vencer estará na final e quem perder, disputará o 3º e 4º lugar.

- **4ª Fase** – FINAIS: mata-mata, jogo único entre as equipes que venceram seus jogos de semifinais, quem vencer será o campeão, haverá ainda a disputa do 3º e 4º lugar onde, quem vencer será o terceiro e o perdedor o quarto lugar da competição.

DOS CRITÉRIOS TÉCNICOS

Art. 22º - O 6º Campeonato Municipal de Futebol Suíço terá seus jogos dirigidos pelas regras estabelecidas junto às equipes do campeonato e arbitragem, próximas do futsal e com algumas alterações conforme anexo.

Art. 23º - A classificação será feita por pontos ganhos obedecendo aos seguintes critérios:

a) Vitória.....03 pontos
b) Empate.....01 ponto
c) Derrota.....00 pontos
d) Ausência.....03 pontos negativos.

Art. 24º - **Ocorrendo igualdade em pontos ganhos entre 02 (duas) equipes aplicam-se sucessivamente, na primeira fase, os seguintes critérios técnicos de desempate:**

1) **Confronto direto;**

Entre três ou mais:

2) **Maior número de vitórias;**
3) **Menor número de gols sofridos**
4) **Maior saldo de gols;**
5) **Maior número de gols marcados;**
6) **Menor número de cartões vermelhos recebidos;**
7) **Menor número de cartões amarelos recebidos;**
8) **Sorteio.**

Art. 25º - Nas quartas de final, Semifinal e Final, ocorrendo empate no tempo normal adotar-se-á o seguinte critério para desempate:

a) Prorrogação de 10 minutos, dividida em dois tempos de 05 minutos sem intervalo.
b) Ocorrendo prorrogação, as faltas acumuladas de mesa existente no término do 2º período, serão mantidas.
c) Persistindo o empate, será definido através de cobranças de penalidades máxima. Cinco (5) penalidades alternadas com atletas que estavam relacionados no início do jogo, permanecendo o empate, cobranças alternadas por atletas diferentes, não havendo mais atletas, cada equipe escolherá um jogador que decidirá até o final.

DO CÓDIGO DISCIPLINAR

Art. 26º- Os participantes ligados direta ou indiretamente às equipes, ou que a serviço desses, deverão respeitar os princípios disciplinares impostos por esse Regulamento, em notas oficiais expedidas pela Comissão Técnica, códigos e regulamentos esportivos em vigor no País. Serão punidos aqueles que cometerem qualquer falta prevista nos mesmos.

Art. 27º - O Atleta penalizado durante a competição com:

- **CARTÃO VERMELHO** - Ficará automaticamente suspenso por um jogo e sujeito a aplicação das penalidades impostas pela Comissão Julgadora.
- **CARTÃO AMARELO** - O atleta que obtiver recebido **3** cumprirá suspensão de um jogo, os cartões serão zerados após as quartas-de-finais.

Parágrafo primeiro: o atleta que receber cartão vermelho deverá se retirar do ambiente de jogo e após dois minutos ou sofrer um gol a equipe poderá colocar outro atleta em campo.

Art. 28º - Qualquer elemento ligado direta ou indiretamente a uma equipe, dentro ou fora do campo, que ofender, agredir integrante de outra equipe, árbitros ou seus auxiliares, autoridades dos jogos, assistentes da competição, será passível das seguintes punições previstas nos artigos 31º e 32º deste Regulamento, conforme a gravidade da falta.

Parágrafo Único - As punições a que se refere o Artigo 27 poderão ser aplicadas mesmo que o infrator não esteja atuando no jogo em questão.

Art. 29º - O Atleta, Técnico, dirigente ou auxiliar expulso de uma partida, ficarão automaticamente suspensos na partida seguinte, além das sanções que poderão ser aplicadas pela Comissão Julgadora, conforme disposto no artigo 30º e 31º deste Regulamento.

Parágrafo Primeiro - Enquanto a equipe penalizada com multa que trata o "caput" deste artigo não estiver regularizada pela Comissão Técnica, os atletas inscritos por esta equipe não poderão participar do certame em curso, ou qualquer outro evento que venha a ser promovido pela Secretaria Municipal de Esporte até que haja o julgamento dos fatos ocorridos.

Art. 30º - A equipe, depois de advertida, pelo árbitro, que se recusar por mais de cinco minutos, a continuar competindo, ainda que permaneça em campo, será considerada perdedora pelo escore de 3 X 0 sem prejuízo das demais combinações estabelecidas pelo Regulamento.
Parágrafo Único - Se a equipe que se recusou a continuar competindo era, na ocasião, vencedora, ou se o jogo estava empatado, o escore será de 3 X 0 a favor do adversário. Se era perdedora, será mantido o resultado constante no momento do encerramento do jogo.

DAS PENAS A SEREM IMPOSTAS PELA COMISSÃO JULGADORA

Art. 31º – A Comissão julgadora poderá aplicar as seguintes penas às equipes e/ou seus integrantes:

a) Suspensão de 01 a 05 jogos,
b) Suspensão de um a três anos desportiva,
c) Perda de pontos,
d) Eliminação da competição,
e) Multa – cheque caução.

Parágrafo primeiro: em caso de dúvida ou casos omissos em relação às punições, será observado as regras do C.B.J.D (Código Brasileiro de Justiça Desportiva);

Art. 32º - Serão aplicadas as penas apresentadas no artigo anterior, dosadas segundo a gravidade do caso e os antecedentes do infrator, observados os limites aqui apresentados:

a) Procedimento desleal, reclamação por gestos ou palavras, prática de ofensa moral – Suspensão de dois a cinco jogos,
b) Práticas de vias de fato ou injúria real – Suspensão de um a três anos desportivos,
c) Estimular ou iniciar a participação em rixa, tumulto ou conflito – Suspensão de cinco jogos, suspensão do próximo campeonato (Futsal), um a três anos ou eliminação da competição,
d) Manifestar-se de forma desrespeitosa ou ofensiva, contra membros da Comissão Organizadora, do Conselho de Julgamento, Dirigentes de Entidades Desportivas ou ameaça-los de mal justo ou grave – Suspensão de 1 à 3 anos ou eliminação da competição,
e) Prática de lesão corporal dolosa – Suspensão de dois a cinco jogos, eliminação da competição ou suspensão de um a três anos desportivos;
f) Falsificação ou utilização de documento falso a fim de obter registro ou inscrição para si ou para outrem – Suspensão de um a três anos desportivos;
g) Utilização de atleta ou auxiliar irregularmente inscrito ou suspenso – Equipe: perda dos pontos da partida e multa equivalente ao cheque caução, podendo também ser eliminada da competição. Indivíduo: Suspensão de 1 campeonato (futsal) ou de 1 a 3 anos desportivo;
h) Deixar de comparecer ao local da competição para disputa de uma partida, ou comparecer em número insuficiente de atletas, caracterizando "W.O" Equipe: Perda de 3 pontos e multa equivalente ao valor do cheque caução. Obs: após o 1º W.O., para a equipe voltar a participar, deverá entregar outro cheque caução;
i) Abandono de jogo pela equipe ou retirar-se da competição sem motivo justo ou em forma de represália – Equipe: multa em valor equivalente ao cheque caução ou suspensão de um a dois anos desportiva dos atletas envolvidos;

Art. 33º – A Comissão julgadora deliberará com qualquer número de seu conselho presente.

Art. 34º – As decisões disciplinares da Comissão julgadora terão efeito imediato.

Art. 35º - Somente serão recebidos pela Comissão Julgadora os protestos ou recursos que derem entrada até 72 (Setenta e duas) horas após o encerramento da rodada em questão e que forem acompanhados de provas de alegação.

Parágrafo segundo - Os recursos deverão ser encaminhados por escrito e protocolado diretamente junto a Secretaria de Esporte.

DA CITAÇÃO

Art. 36º - A citação das partes será feita através do ofício ou nota oficial afixada no local da competição.
Parágrafo Primeiro - O ofício ou nota oficial de citação indicará o nome da parte, a entidade a que pertence à infração cometida, o dia, local e hora da sessão de julgamento.
Parágrafo Segundo - O denunciado que não atender a citação será considerado réu.

Parágrafo Terceiro – O árbitro será sempre citado mediante instrumento próprio.

REGRAS DO JOGO

Art. 37º - O campeonato terá como base as regras de futsal, porém com algumas alterações feitas em comum acordo com a arbitragem e a direção da Liga Riosulense de Futebol. As principais são:

- Lateral e tiro de meta com as mãos;
- Faltas diretas com barreiras, a partir da 6ª infração cometida, tiro livre direto do local da infração ou da marca de shoot out;
- Se houver um segundo toque, valerá o gol (lateral e tiro de meta);
- Uso obrigatório de uniforme completo, caneleira e chuteira de suíço/tênis;
- Bola entra em jogo, rolando pra frente, ou seja, precisa de um segundo toque pra valer o gol, quando se inicia o jogo ou a equipe sofre um gol.
- Goleiro pode jogar com os pés quantas vezes for necessário e em qualquer lugar do campo de jogo.

DAS PREMIAÇÕES

Art. 38º - Os quatro primeiros colocados receberão prêmios de posse definitiva: Troféu + medalhas + premiação em dinheiro arrecadada com as inscrições.

Parágrafo Único - Nesse campeonato serão também premiados: artilheiro, goleiro menos vazado e mais duas premiações individuais.

Art. 39º - Em caso de impraticidade dos jogos, fica disponível a Comissão Técnica o período de uma hora para a recomposição. Não havendo condições de recomposição nesse prazo, a partida fica transferida para outra data, marcada pela Comissão Técnica, quando se dará continuidade ao jogo para qual serão considerados válidos os minutos já ocorridos.

Art. 40º - O período de inscrições do V Campeonato Municipal de Futebol Suíço será até 11 de fevereiro de 2020.

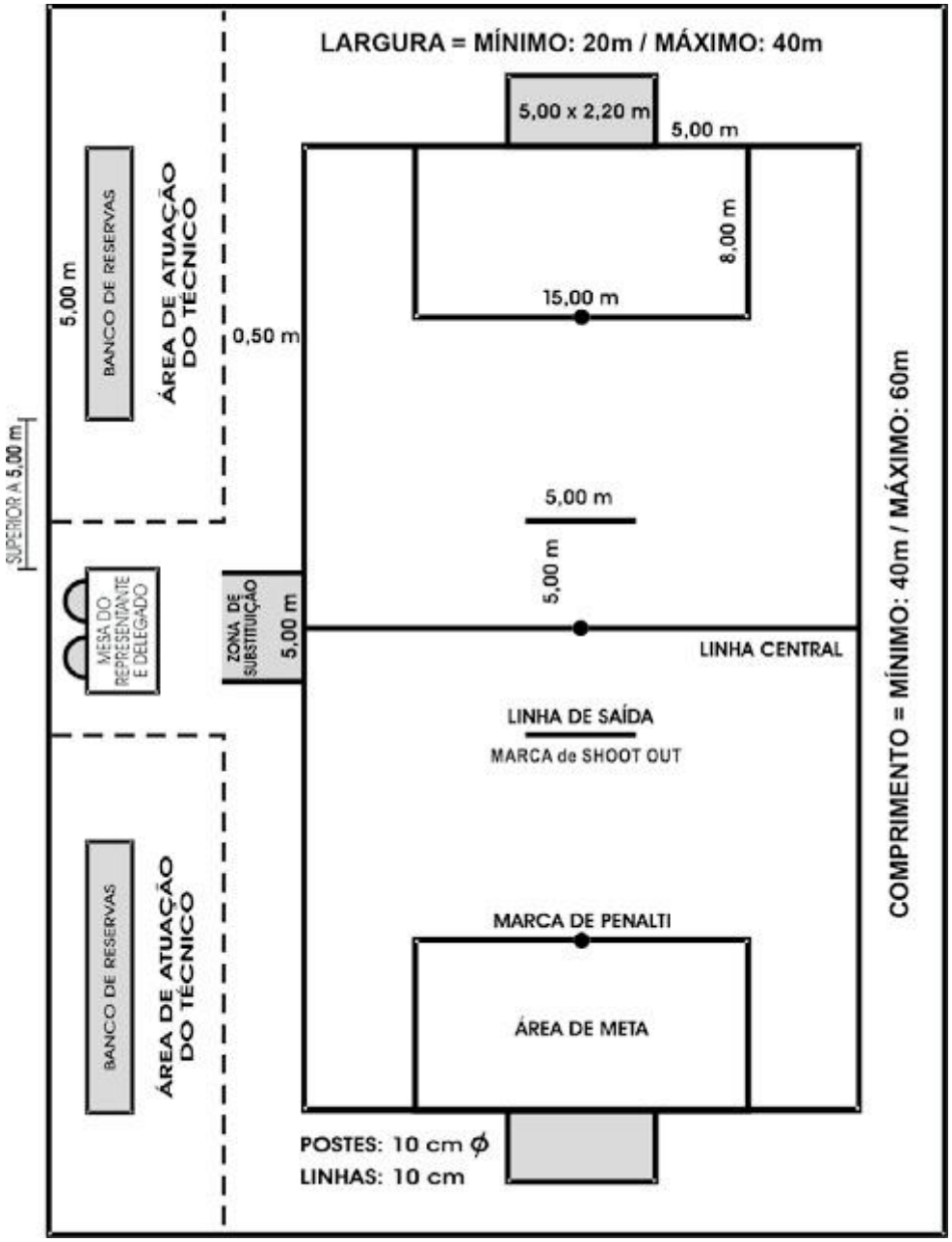
Art. 41º - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão julgadora.

Secretaria Municipal de Esporte

Presidente Nereu / SC

33621212 - 988256850

Presidente Nereu, 11 de março de 2019.


LARGURA = MÍNIMO: 20m / MÁXIMO: 40m
5,00 x 2,20 m
5,00 m
8,00 m
15,00 m
0,50 m
5,00 m
BANCO DE RESERVAS
ÁREA DE ATUAÇÃO DO TÉCNICO
SUPERIOR A 5,00 m
5,00 m
5,00 m
MESA DO REPRESENTANTE E DELEGADO
ZONA DE SUBSTITUIÇÃO
5,00 m
LINHA CENTRAL
LINHA DE SAÍDA
MARCA de SHOOT OUT
BANCO DE RESERVAS
ÁREA DE ATUAÇÃO DO TÉCNICO
MARCA DE PENALTI
ÁREA DE META
POSTES: 10 cm ϕ
LINHAS: 10 cm
COMPRIMENTO = MÍNIMO: 40m / MÁXIMO: 60m